

27
września
2025r.

SZARE SZEREGI

HARCERSKA GRA HISTORYCZNA

Drodzy uczestnicy.

Dla wielu z was to pierwsza taka harcerska gra. Dlatego przypominam wam, że każdy wasz krok jest oceniany. Musicie być na baczności by jakiś błąd, chwila w której zapomnicie o zasadach bezpieczeństwa nie spowodowała, że w ostatecznym rozrachunku zwycięstwo ucieknie wam sprzed nosa...

Wasze pierwsze zadanie, to dostać się nieopstrzeżenie w okolice rzeszowskiego Ratusza - jeśli nie wiecie gdzie to jest, zapytajcie przechodniów - na pewno wam podpowiedzą. Na budynku ratusza musicie znaleźć, oznaczone naszymi polskimi barwami, wejście, które prowadziło będzie do miejsca, gdzie zdobędziecie okupacyjne dokumenty. Dokumenty te pozwolą wam bezpieczniej poruszać się po mieście.

Zanim ruszycie, zapoznajcie się z historią okupacyjną przedstawianą na załączonej kartce. Otrzymaliście też zestaw pytań, na które musicie znaleźć odpowiedź w/w tekście. Tylko właściwe odpowiedzi, ochronią was przed ewentualnymi punktami karnymi, jeśli zostaniecie złapani przez patrole niemiecki - a one już was szukają...

**ZA WYKONANIE
ZADANIA OTRZYMACIE**

**40
PUNKTÓW**



Szczep **NIEZŁGMNYCH.pl**



Ministerstwo Kultury
i Dziedzictwa Narodowego



MUZEUUM
HISTORII
POLSKI



PATRIOTYZM JUTRA

27
września
2025r.

SZARE SZEREGI

HARCERSKA GRA HISTORYCZNA

Drodzy uczestnicy.

Kennkarty zdobyte.

Teraz musicie udać się do punktu oznaczonego na mapie literką „B”. Tam na was będzie czekała przekupka z materiałami niezbędnymi do wykonania jednego z zadań. Znaleźć ją nie będzie łatwo - jej znakiem rozpoznawczym będą kolory naszej narodowej flagi. Przekupka znajdować się będzie w pobliżu miejsca, które na mapce zaznaczyłem kwadracikiem w obrębie kółka punktu "B"

Kiedy ją znajdziecie aby się upewnić, że to ona, zapytajcie ją:

Hasło: Czy nie wie Pani gdzie tu można kupić miód.

Odzew: Nie wiem, ale ja mam słoiki równie cenne.

I dopiero wtedy możecie powiedzieć, że przyszlście po informacje dotyczące kolejnych zadań. A po ich uzyskaniu, podziękujcie i idźcie się z kolejnym meldunkiem zapoznać.

Życzę powodzenia i pamiętajcie o niemieckich patrolach.

**ZA WYKONANIE
ZADANIA OTRZYMACIE**

**20
PUNKTÓW**



Szczep NIEZŁĘGMNYCH.pl



**Herb Rzeszowa
z czasów II Rzeczypospolitej**



27
września
2025r.

SZARE SZEREGI

HARCERSKA GRA HISTORYCZNA

Zdobyte materiały postużą wam przy wykonaniu kolejnego, ale nie najbliższego jeszcze zadania. Strzyżcie ich i nie pozwólcie by jakiś patrol niemiecki wam je odebrał ...

Kolejnym wyzwaniem będzie zdobycie opasek biało-czerwonych.

Ten znak w czasie Powstania Warszawskiego był symbolem tożsamości powstańców walczących z niemiecką okupacją, wprowadzonym rozkazem dowództwa Armii Krajowej w pierwszych godzinach Powstania Warszawskiego. Biało-Czerwona opaska służyła jako kluczowy element identyfikacyjny, pozwalający odróżnić powstańców od Niemców. Noszono ją na prawym ramieniu dla lepszej widoczności i uniknięcia pomyłek w chaosie walk. Zapewniała nie tylko rozpoznawalność, ale także poczucie jedności wśród walczących, budując determinację i wzbudzając wiarę w zwycięstwo.

Gdzie zdobędziecie Opaski:

Wystarczy rozszyfrować ten zapis:

-.-/.-/..-./../- ./.-/..-./..-//..-./..-.../---//..-//..-//..-.../.. /
ul. Rzeszów, ul. 3-go Maja.

Hasło: Dostanymi u Pani na wynos jakieś warszawskie ciasteczka?

Odzew: Mamy może nie warszawskie ale smakiem im dorównują...

Opaski założycie na prawe ramie - będą znakiem rozpoznawczym i pozwolą wam wejść do punktu chwilowego odpoczynku: Do zobaczenia.



Szczep **NIEZŁGMNYCH.pl**

**ZA WYKONANIE
ZADANIA OTRZYMAMIE**

20

PUNKTÓW



Ministerstwo Kultury
i Dziedzictwa Narodowego



MUZEUUM
HISTORII
POLSKI



PATRIOTYZM JUTRA

27
września
2025r.

SZARE SZEREGI

HARCERSKA GRA HISTORYCZNA

Żołnierze!

Nadchodzi czas ostatecznej próby:

Zrywanie flag okupanta.

Podczas niemieckiej okupacji Warszawy zerwanie niemieckich flag było aktem Małego Sabotażu przeprowadzonym przez członków Szarych Szeregów. Akcje te, miały na celu demonstrację oporu wobec okupanta, przeciwstawienie się jego władzy oraz podniesienie nastrojów wśród Polaków. Znane akcje zrywania flag wykonywali bohaterowie książki "Kamienie na szaniec", tacy jak „Alek” i „Rudy”.

*Na otrzymanej mapie macie zaznaczone punkty, gdzie wiszą niemieckie flagi. Waszym zadaniem jest zdjęcie jednej z nich i powieszenie polskich barw. Każdy patrol zrywa tylko jedną flagę. Po zrealizowaniu zadania, zdobycz przekazacie kurierowi - mężczyzna przechadzający się w czarnym płaszczu po ulicy Grunwaldzkiej. Jego znakiem rozpoznawczym będzie gazeta: **Kurier Warszawski**, która trzymał będzie „pod pachą”...*

Od kuriera otrzymacie instrukcje do kolejnego - kolejnego zadania...



Szczep **NIEZŁGMNYCH.pl**

**ZA WYKONANIE
ZADANIA OTRZYMACIE**

40

PUNKTÓW

27
września
2025r.

SZARE SZEREGI

HARCERSKA GRA HISTORYCZNA

Malowanie kotwicy na murach było gestem oporu, symbolem nadziei na odzyskanie niepodległości, a także wyrazem niezłomności i ducha walki przeciwko niemieckiemu okupantowi. Był to «uliczny sprzeciw» i sygnał, że naród polski nie podda się zniewoleniu.

Ostatnie zadanie przed wami:

Malowanie znaku Polski Walczącej!

Na otrzymanej mapie macie zaznaczone miejsca gdzie wystawione są specjalne tablice - mury - na których macie namalować znak **Polski Walczącej**

Mam nadzieję, że materiały jakie otrzymaliście od przekupki na Hali targowej nie zapodziały wam się - tam znajdziecie pędzel i farbę.

Uwaga.

Do tablic przypięte są numery - wasz patrol ma numer _____, pamiętajcie by znak: narysować na części tej tablicy, na której jest numer waszego Patrolu.

Która to tablica? - musicie sprawdzić... Narysujecie na złej tablicy - zadanie zaliczone zostanie innemu patrolowi.

Po wykonaniu zadania meldujecie się w Punkcie Koncentracji.

**ZA WYKONANIE
ZADANIA OTRZYMAJECIE**

**50
PUNKTÓW**



znak
Polski Walczącej



Szczep NIEZŁCMNYCH.pl

27
września
2025r.

SZARE SZEREGI

HARCERSKA GRA HISTORYCZNA

Drodzy uczestnicy.

Przed wami ostatnie zadanie .

Członkowie szaroszeregowej braci musieli znać się też na topografii - umiejętność poruszania się po terenie przy pomocy mapy i kompasu była podstawą

Otrzymujecie mapę okolicznego terenu. na niej zaznaczone punkty - czerwone kółka. Musicie je odnaleźć . Za każdy ze zdobytych punktów kontrolnych otrzymujecie punkty - na mapie podane są wartości poszczególnych punktów kontrolnych.

Na to zadanie macie 45 minut. czas Liczony jest od momentu startu waszego patrolu. Po tym okresie meldujecie się w Ośrodku.

Życzę powodzenia i tutaj też musicie pamiętać o niemieckich patrolach.



Szczep **NIEZŁOMNYCH.pl**

